

**Regulamin Konkursu pod nazwą VIFON GAMING PC
(„Konkurs”)**

1. Organizator Konkursu	TAN-VIET International P.S.A. z siedzibą w Łęgowie, przy ul. Marco Polo 9, 83-031, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w Gdańsku, VII Wydział Gospodarczy KRS, pod numerem: 0001141579 o opłaconym kapitale zakładowym w wysokości 3.244.763,00 PLN, NIP: 583-10-21-906, REGON: 190928068
2. Miejsce organizacji Konkursu	1) Konkurs organizowany jest za pomocą środków masowego przekazu (internet). 2) Konkurs odbywa się za pośrednictwem platformy zwanej dalej: Platformą, na Stronie Konkursowej prowadzonej pod adresem: www.e-vifon.pl
3. Czas trwania konkursu	1) Termin na wykonanie i przesłanie Zadania Konkursowego: od [01.06.2025] do [30.06.2025] 2) Termin rozstrzygnięcia Konkursu: ogłoszenie Zwycięzców do [25.07.2025]
4. Kto może być uczestnikiem w Konkursie	1) Udział w Konkursie jest dobrowolny. 2) Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, która spełnia łącznie warunki udziału w Konkursie: - mieszka w Polsce, - ukończyła 18 lat, a w przypadku osób niepełnoletnich, które ukończyły 13 rok życia – działa za wiedzą i pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego - wzór zgody załączony do Regulaminu, - posiada pełną zdolność do czynności prawnych lub ograniczoną zdolność do czynności prawnych w przypadku niepełnoletnich Uczestników, działających za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, - posiada unikatowy kod rejestracyjny z produktu VIFON GAMING BOX - nie jest pracownikiem Organizatora ani podmiotu z nim powiązanego, nie jest ich wykonawcą, dostawcą usług lub doradcą, jak również nie jest członkiem ich najbliższych rodzin lub gospodarstw domowych.
5. Zasady udziału w Konkursie	1) Aby wziąć udział w Konkursie, należy: a. dokonać zakupu produktu promocyjnego VIFON GAMING BOX dostępnego w sklepach prowadzonych pod marką Żabka w ramach sieci franczyzowej. VIFON GAMING BOX dostępny będzie w sprzedaży od dnia 01.06.2025 r. do 22.06.2025 r. lub do wyczerpania zapasów; b. wykonać Zadanie Konkursowe, uprzednio podając swoje Imię, nazwisko, adres e-mail oraz unikatowy kod rejestracyjny z produktu promocyjnego VIFON GAMING BOX. 2) Jeden Uczestnik może wykonać tylko 1 raz Zadanie Konkursowe. W przypadku większej liczby zgłoszeń przez jednego Uczestnika, będzie brane pod uwagę jedynie najwcześniej wykonane Zadanie Konkursowe. 3) Uczestnikowi przysługuje prawo do usunięcia swojego zgłoszenia do Konkursu w czasie trwania Konkursu - kontaktując się z Organizatorem na adres e-mail: reklamacjevifonpc@tan-viet.com.pl
6. Zadanie konkursowe	Odpowiedz na pytanie konkursowe: Z kim ze świata e-sportu zjadłbyś zupkę VIFON, którą i dlaczego?

7. Prawa autorskie i wizerunek Uczestników	1) Uczestnik ponosi wyłączną odpowiedzialność za naruszenie autorskich praw majątkowych lub osobistych praw osób trzecich w związku z przekazaniem Zadania Konkursowego. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi koszty, jakie poniósł Organizator w związku z naruszeniem praw lub dóbr osób trzecich na skutek wad Zadania Konkursowego lub niezgodności z Regulaminem. 2) Uczestnik wyraża zgodę na dokonywanie przez Organizatora lub inny podmiot działający na jego zlecenie wszelkich zmian, przeróbek i innych modyfikacji Zadania Konkursowego zgodnie z potrzebami Organizatora. 3) Zadania Konkursowe przesłane przez Uczestników mogą zostać umieszczone w Internecie lub wykorzystane przez Organizatora lub inne jednostki współpracujące z Organizatorem bez podawania nazwiska autora. 4) Udział w Konkursie i przesłanie Zadania Konkursowego równoznaczne jest z udzieleniem Organizatorowi niewyłącznej, nieodwołalnej i nieodpłatnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji, na korzystanie z nadesłanego Zadania konkursowego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszystkich polach eksploatacji określonych w art. 50 Prawa autorskiego, m.in. w celach związanych z organizacją Konkursu oraz celach marketingowych i promocyjnych, poprzez: a) utrwalenie przy wykorzystaniu wszelkich technik na wszelkich nośnikach, b) zwielokrotnienie wszelkim znanymi technikami cyfrowymi, analogowymi i optycznymi, c) publikację na nośnikach wielkoformatowych (zewnętrznych i wewnętrznych), d) wielokrotne publiczne wystawienie, e) eksploatację w Internecie i publiczne udostępnianie tak, aby każdy mógł mieć do utworu dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, f) wykorzystywanie ich do tworzenia utworów zależnych, a następnie używania i zezwalania na korzystanie z tak powstałych utworów w sposób wskazany w pkt. od a) do e). 5) Uczestnik zobowiązuje się do niewykonywania autorskich praw osobistych do Zadania Konkursowego, w szczególności wyrażeniem zgody na wykorzystywanie utworu bez podawania imienia, nazwiska lub pseudonimu twórcy. 6) Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie przez Organizatora oraz podmioty zaangażowane w promocję Konkursu wizerunku Uczestnika oraz innych osób, które zostały przekazane przez Uczestnika.
8. Nagroda	1. Miejsce – VIFON GAMING PC + Logitech G PRO Set, o wartości brutto 18 047 złotych, Dokładna specyfikacja: Procesor: Intel Core Ultra 7 265K Płyta główna: MSI MPG Z890 CARBON WIFI Karta graficzna: ASUS GeForce RTX 5080 TUF OC 16GB DLSS 4 RAM: Kingston Fury Beast Black RGB EXPO 32GB [2x16GB 6400MHz DDR5 CL32 DIMM] Zasilacz: Corsair RM1000x CP-9020271-EU Chłodzenie: NZXT Kraken Elite 360 RGB V2 LCD czarne Dysk: Samsung 990 Evo Plus 2TB Obudowa: Lian Li O11 Dynamic EVO XL czarna Logitech set w który skład wchodzi: PRO - Słuchawki PRO X 2 LIGHTSPEED, Mysz PRO X SUPERLIGHT 2 DEX, Klawiatura G PRO X TKL RAPID 2. Miejsce – Logitech G PRO set - w który skład wchodzi: PRO - Słuchawki PRO X 2 LIGHTSPEED, Mysz PRO X SUPERLIGHT 2 DEX, Klawiatura G PRO X TKL RAPID, o wartości brutto 3047 złotych,

	3. Miejsce – Słuchawki Logitech G PRO X 2 LIGHTSPEED, o wartości brutto 1249 złotych. 4. Miejsce – Mysz Logitech G PRO X SUPERLIGHT 2, o wartości brutto 799 złotych. Łączna wysokość nagród przewidzianych w konkursie wynosi 28 142 zł brutto.
9. Podatek od wygranej	1) W przypadku, gdyby Nagroda podlegała opodatkowaniu, podatek zostanie pokryty przez Organizatora. W tym wypadku elementem Nagrody będzie, obok elementu rzeczowego określonego w pkt. 8 Regulaminu, element pieniężny w formie kwoty pieniężnej w wysokości 11,11% wartości elementu rzeczowego Nagrody. Zgodnie z ustawą z 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych, Organizator będzie płatnikiem zryczałtowanego podatku dochodowego od wartości wygranej (Nagrody) uzyskanej przez Uczestnika, w wysokości 10% wartości wygranej (zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ww. ustawy). Element pieniężny Nagrody nie zostanie w związku z tym Uczestnikowi wydany, ale zostanie przeznaczony na uiszczenie należnego od Uczestnika zryczałtowanego podatku dochodowego z tytułu wygranych. 2) Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Organizatora do potrącenia z wartości przyznanych Nagród kwoty odpowiadającej wartości elementu pieniężnego. Organizator jako płatnik, przekaże potrącone kwoty na rachunek właściwego urzędu skarbowego, odprowadzając w imieniu Uczestnika należny podatek dochodowy z tytułu wygranej w Konkursie.
10. Kryteria wyboru Zwycięzcy	1) W celu wyłonienia Zwycięzców Organizator powołał 5 osobową Komisję Konkursową. 2) Komisja Konkursowa spośród wszystkich zgłoszeń z prawidłowo wykonanymi Zadaniami Konkursowymi wybierze do 4 Zwycięzców (przyznając im odpowiednio 1., 2., 3. lub 4. miejsce), na podstawie kryteriów: kreatywność, zgodność z tematem, poczucie humoru
11. Wykluczenia z Konkursu i zmiany Regulaminu	Organizator zastrzega sobie prawo do: 1) unieważnienia zgłoszeń, co do których ma przypuszczenie, że naruszają Regulamin, przepisy, prawa i dobra osób trzecich, jak również naruszające dobre obyczaje. Wykluczone zgłoszenia nie biorą udziału w Konkursie; 2) odwołania Konkursu lub zmiany Regulaminu z ważnych przyczyn (np. przeciwdziałanie nadużyciom, zmiana przepisów, usprawnienie realizacji usług) – w tym wypadku zmiana Regulaminu będzie publikowana na Stronie Konkursowej.
12. Sposób poinformowania o wygranej	1) Informacja o wygranej zostanie ogłoszona poprzez bezpośrednią wiadomość do zwycięzcy. 2) Uczestnik przystępując do Konkursu wyraża zgodę na opublikowanie wyników Konkursu w internecie. 3) Jeśli skontaktowanie się ze Zwycięzcą będzie niemożliwe, nie zgłosi się on po Nagrodę bądź nie spełni warunków uczestnictwa w Konkursie w okresie obowiązywania Konkursu, Nagroda zostanie przydzielona kolejnemu Uczestnikowi, który spełnił warunki uczestnictwa w Konkursie i został wyłoniony jako Zwycięzca w Konkursie przez Komisję Konkursową.
13. Termin i sposób dostarczenia Nagrody	1) Nagroda zostanie dostarczona Zwycięzcy kurierem na adres podany przez Zwycięzcę lub w inny sposób uzgodniony indywidualnie. 2) Warunkiem przekazania Nagrody jest wskazanie danych adresowych odbiorcy do wysyłki i podpisanie protokołu wydania Nagrody przez Zwycięzcę.

	3) Czynności związane z przyznawaniem Nagród rozpoczną się w Terminie rozstrzygnięcia Konkursu wskazanym w Regulaminie, a Nagrody zostaną przekazane do doręczenia Zwycięzcom nie później niż w terminie 30 dni roboczych od Terminu rozstrzygnięcia. 4) Zwycięzcom nie przysługuje prawo wymiany Nagród na gotówkę ani na nagrodę innego rodzaju. Zwycięzcy nie przysługuje prawo zastrzegania szczególnych cech Nagród lub wymiany przyznanej Nagrody na nagrodę innego rodzaju. Wszystkie treści zawarte w materiałach reklamowo-promocyjnych dotyczących Konkursu mają jedynie charakter poglądowy. 5) Zwycięzca nie może zrzec się części Nagrody - zrzeczenie się części Nagrody oznacza zrzeczenie się całości Nagrody.
14. Procedura reklamacyjna	1) Reklamacje dotyczące Konkursu należy zgłaszać pisemnie na adres siedziby Organizatora lub mailowo na adres e-mail: reklamacjevifonpc@tan-viet.com.pl 2) Reklamacja powinna zawierać: imię, nazwisko, adres Uczestnika, opis i powód reklamacji, treść roszczenia reklamacyjnego oraz podpis reklamującego. 3) Reklamacje będą rozpatrywane w ciągu 14 dni od daty ich otrzymania. Uczestnik zgłaszający reklamację otrzyma decyzję Komisji na adres podany w reklamacji, w tej samej formie w jakiej reklamacja została wniesiona. 4) Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne i nie wyłącza prawa Uczestnika do niezależnego dochodzenia swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.
15. Informacje wymagane przez Platformę	1) Konkurs prowadzony jest zgodnie z regulaminem Platformy. 2) Konkurs nie jest sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez Platformę, ani w żaden inny sposób nie jest z nim związany. Platforma nie ponosi odpowiedzialności za organizację i prowadzenie Konkursu.
16. Postanowienia końcowe	1) Konkurs odbywa się na terenie Polski i podlega prawu polskiemu. 2) Udział w Konkursie nie wymaga dokonania żadnego zakupu ani poniesienia jakichkolwiek opłat. 3) Konkurs nie jest grą losową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną czy audiotekstową, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych. 4) Organizator jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 Kodeksu Cywilnego. 5) Udział w Konkursie jest jednoznaczny z potwierdzeniem zapoznania się i zaakceptowania Regulaminu Konkursu, w tym klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych, oraz zobowiązaniem Uczestnika do przestrzegania postanowień Regulaminu. 6) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za: - spóźnione, sfalszowane, uszkodzone, niekompletne, nieczytelne lub nieprawidłowe zgłoszenia do Konkursu; - błędy, uchybienia, błędne informacje lub błędy w identyfikacji w zgłoszeniach do Konkursu; - błędy, awarie, usterki, przerwy lub opóźnienia związane ze sprzętem komputerowym, oprogramowaniem, internetem, siecią, kablami bądź komunikacyjnymi błędami, które mogą uniemożliwić spełnienie warunków Konkursu; - brak możliwości powiadomienia Zwycięzcy o wygranej z przyczyn niezależnych od Organizatora, takich jak problemy techniczne powodujące brak możliwości wysłania wiadomości prywatnej na do Zwycięzcy i przekazanie Nagrody. 7) Spory dotyczące Konkursu rozstrzygać będzie sąd właściwy miejscowo dla Wrocławia.

	8) Regulamin wchodzi w życie w dniu jego publikacji i będzie dostępny na Stronie konkursowej.
17. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych	1) Administratorem danych osobowych uczestników jest Tan-Viet International P.S.A. 2) Dane osobowe Uczestnika Konkursu są przetwarzane przez Administratora zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa (w szczególności z RODO) - w celu związanym z organizacją Konkursu i w związku z przystąpieniem przez Uczestnika do Konkursu, tj.: - udziału w Konkursie - na podstawie uzasadnionego interesu Organizatora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO); - wyłonienia oraz ogłoszenia zwycięzcy Konkursu (art. 6 ust. 1 lit. f RODO); - utrwalania i rozpowszechniania Zadania Konkursowego zgodnie z Regulaminem (art. 6 ust. 1 lit. f RODO); - ewentualnej obsługi spraw podatkowych (w razie zaistnienia podstawy), wynikających z obowiązujących przepisów prawa (art. 6 ust. 1 lit. c RODO); - obsługi przekazania Nagród oraz zgłaszanych reklamacji – na podstawie uzasadnionego interesu Organizatora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO). 3) Podanie danych osobowych Administratorowi przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. 4) Uczestnikowi przysługuje: - prawo dostępu do podanych danych osobowych; - prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych; - prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych; - prawo żądania przeniesienia podanych danych osobowych; - prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie podanych danych osobowych w dowolnym momencie, co pozostanie bez wpływu na zgodność z prawem ich przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. 5) Oświadczenia o powyższym Uczestnik może złożyć w formie pisemnej na adres Organizatora wskazany w pkt. 1.1 Regulaminu. 6) Uczestnikowi przysługuje prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego do ochrony danych osobowych, w sytuacji, gdy Uczestnik uzna, że jego dane osobowe są przetwarzane z naruszeniem przepisów. 7) Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez Administratora innym podmiotom w celu realizacji przez niego obowiązków Organizatora Konkursu wynikających z Regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa, tj. w szczególności podmiotom świadczącym usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników konkursu, operatorom pocztowym / przewoźnikom, a także podmiotom obsługującym organizatora prawnie i księgowo; 8) Dane osobowe Uczestników będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń Uczestników, które są związane z Konkursem, dane osobowe Zwycięzców mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa; 9) Dane osobowe uczestników konkursu mogą być przekazywane przez Administratora do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy. Kwestie związane z możliwością przekazania tych danych do państwa trzeciego mogą wynikać z Regulaminów Platform używanych w celu przeprowadzenia Konkursu i są dostępne w politykach prywatności tych Platform. 10) Dane osobowe Uczestników nie będą przetwarzane przez Administratora w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania.

	11) Jednocześnie, z uwagi na fakt, iż Konkurs odbywa się za pośrednictwem Platformy, niezależnym administratorem danych osobowych Uczestników jest administrator Platformy, z którego Polityką Prywatności można zapoznać się za pomocą funkcjonalności Platformy.
--	---

Zgoda Rodziców / Opiekunów prawnych na udział Dziecka w Konkursie	
1. Imię i nazwisko Dziecka (Uczestnika Konkursu)	
2. Data urodzenia Dziecka	
3. Imię i nazwiska Rodzica / Opiekuna prawnego	
4. Nr tel. Rodzica / Opiekuna prawnego	
5. Adres zamieszkania	
6. Nazwa Konkursu	
7. Zgoda	1) Wyrażam zgodę na udział mojego Dziecka w Konkursie, na zasadach określonych w Regulaminie Konkursu. 2) Oświadczam, że zgłoszona do Konkursu praca/zadanie konkursowe, jest wynikiem własnej twórczości Uczestnika Konkursu i nie narusza praw autorskich oraz innych praw osób trzecich oraz nie została zgłoszona do innych konkursów o podobnej tematyce. 3) Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich oraz Uczestnika Konkursu danych osobowych przez Administratora. 4) Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią klauzuli informacyjnej o przetwarzaniu danych osobowych. 5) Brak wyrażenia zgody na udział w Konkursie, brak udzielenia zgody na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika Konkursu lub jego przedstawiciela ustawowego są równoznaczne z bezskutecznością zgłoszenia do Konkursu.
8. Data	
9. Podpis Rodzica / Opiekuna prawnego	